

Turnierregeln

9. OLB Supercup

des TV Stuhr von 1911 e.V.



- 1.) Gespielt wird nach den DFB-Rahmenrichtlinien und den Satzungen des NFV / Kreis Diepholz
- 2.) Austragungsmodus
 - a) In der Vorrunde wird in vier Gruppen á 4 Mannschaften auf 4 Kleinfeldern gespielt.
 - b) Nach den Vorrundenspielen wird in Überkreuzspielen das Achtelfinale ausgespielt. Die Gruppen-Ersten spielen gegen die Gruppen-Vierten sowie die Gruppen-Zweiten gegen die Gruppen-Dritten.
 - c) Alle Platzierungen werden in umgekehrter Reihenfolge in Platzierungsspielen ausgespielt. Bei unentschiedenem Ausgang der Platzierungsspiele erfolgt sofort ein Neunmeterschießen wie in Punkt 9 beschrieben.
- 3.) Wertung
 - a) In den Gruppenspielen erhält jede Mannschaft für ein gewonnenes Spiel 3 Punkte und für ein Unentschieden 1 Punkt.
 - b) Über den Gruppensieg und die weiteren Platzierungen entscheiden in der Reihenfolge: Punktestand, Tordifferenz, mehr erzielte Tore, direkter Vergleich, Strafstoßschießen.
- 4.) Spielberechtigung
 - a) Es dürfen nur Spieler eingesetzt werden, die dem E-Junioren Jahrgang angehören, eine ordnungsgemäße Spielberechtigung für die teilnehmende Mannschaft besitzen und nicht gesperrt sind.
 - b) Stichtag ist der 01.01.1998. Die Spielerpässe sind der Turnierleitung vorzulegen. Ein Spielberichtsbogen mit Rückennummern (falls vorhanden) ist zu Beginn des Turniers auszufüllen.
 - c) Spielberechtigt sind auch Mädchen mit dem Stichtag 01.01.1997 laut Richtlinien des NFV Diepholz.

5.) Anzahl der Spieler

- a) Eine Mannschaft besteht aus bis zu 12 Spielern, von denen sich sieben (ein Torwart und sechs Feldspieler) gleichzeitig auf dem Spielfeld befinden dürfen.
- b) Es darf beliebig oft gewechselt werden (von der Seitenlinie, die dem anderen Spielfeld abgewandt ist).
- c) Hat eine Mannschaft mehr als die zulässige Anzahl von sieben Spielern auf dem Spielfeld, so ist das Spiel zu unterbrechen und der Spieler, der zu früh das Spielfeld betreten hat, mit der gelben Karte zu verwarnen. Spielfortsetzung mit indirektem Freistoß für die gegnerische Mannschaft erfolgt dort, wo der Ball bei Spielunterbrechung war.

6.) Spielfeld

- a) Die Spielfeldgröße ist eine Platzhälfte abzüglich des Strafraums, die Tore stehen auf den ursprünglichen Seitenlinien. Die Tore sind 5m breit und 2m hoch. Der Strafstoßpunkt ist 9m vom Mittelpunkt der Torlinie entfernt. Eckstöße werden 2m von der Eckfahne aus eingerückt ausgeführt.

7.) Spielzeit

- a) Die Spielzeit beträgt in den Vorrunden-, Achtel-, Viertelfinalspielen-, Bonusrunden-, Halbfinal- und den Platzierungsspielen 1 x 20 Minuten ohne Pause und ohne Seitenwechsel.
- b) Die im Spielplan erstgenannte Mannschaft hat Anstoß und spielt in Richtung der Turnierleitung. Die Zeitnahme erfolgt durch die Schiedsrichter. Über eine eventuelle Nachspielzeit entscheidet allein der Schiedsrichter.

8.) Spielregeln

- a) Die Abseitsregel ist aufgehoben.
- b) Wenn ein Feldspieler den Ball absichtlich seinem Torwart mit dem Fuß oder durch Einwurf zuspielt, ist es diesem untersagt, den Ball mit den Händen zu berühren. Tut er es dennoch, ist ein Freistoß zu verhängen.
- c) Wird der Ball über die Seitenlinie ins Aus gespielt, erfolgt an dieser Stelle ein Einwurf.
- d) Aus der eigenen Spielhälfte kann ein Tor direkt erzielt werden.
- e) Beim Anstoß und allen anderen Spielfortsetzungen müssen die gegnerischen Spieler mindestens 5m vom Ball entfernt sein.
- f) Bei Abstoß / Abschlag muss der Ball durch Werfen, Rollen oder Schießen ins Spiel gebracht werden. Ein Abstoß / Abschlag ist erfolgt, wenn der Ball den Strafraum verlassen hat.
- g) Überschreitet der Ball die Torauslinie, nachdem er zuletzt von einem Spieler der verteidigenden Mannschaft (einschließlich des Torwarts) berührt oder gespielt wurde, so ist von einem Spieler der angreifenden Mannschaft ein Eckstoß auszuführen. Ein Tor kann aus einem Eckstoß direkt erzielt werden.

9.) Spielentscheidung durch Neunmeterschießen

- a) Der Schiedsrichter bestimmt das Tor, auf das alle Torschüsse ausgeführt werden.
- b) Der Schiedsrichter lost in Gegenwart der beiden Mannschaftsführer aus, welche Mannschaft den ersten Torschuss ausführt.
- c) Jede Mannschaft bestimmt drei Spieler, die das Schießen von der Strafstoßmarke bis zur Entscheidung durchführen. Hierfür können alle Spieler nominiert werden, die im Spielbericht eingetragen sind.
- d) Beide Mannschaften haben abwechselnd je 3 Torschüsse auszuführen. Die Torschüsse werden nicht fortgesetzt, wenn eine Mannschaft so viele Tore erzielt hat, dass sie als Gewinner feststeht.
- e) Nachschießen, gleichgültig, ob der Ball vom Torwart abgewehrt wird oder vom Torpfosten bzw. der Querlatte zurückfliegt ist nicht erlaubt. Bei Gleichstand nach den 3 Schützen, wird mit neuen Spielern 1:1 weiter geschossen, bis zur endgültigen Entscheidung.

10.) Verwarnung und Feldverweis

- a) Unsportliches Verhalten kann vom Schiedsrichter mit einer Zeitstrafe von 2 Minuten geahndet werden. Die dezimierte Mannschaft darf wieder ergänzt werden, wenn die gegnerische Mannschaft ein Tor erzielt hat, spätestens allerdings nach 2 Minuten.
- b) Bei umfangreichen Verstößen behält sich die Turnierleitung in Absprache mit den Schiedsrichtern einen Ausschluss des Spielers vom restlichen Turnier vor.
- c) Tritt eine Mannschaft im Turnierverlauf nicht an, so wird dieses Spiel mit 3 Punkten und 5:0 Toren für die gegnerische Mannschaft gewertet.

11.) Turnierleitung

- a) Die Turnierleitung ist zu endgültigen Entscheidungen von im Reglement nicht vorgesehenen Fällen zuständig. Ihre Anordnungen sind für alle Teilnehmer verbindlich. Eine Protestmöglichkeit besteht weder gegen Entscheidungen des Schiedsrichters noch gegen solche der Turnierleitung.

12.) Preise und Ehrungen

- a) Jede teilnehmende Mannschaft erhält einen Pokal und jeder teilnehmende Spieler eine kleine Erinnerung.
- b) Es werden der beste Torwart und der erfolgreichste Torschütze ausgezeichnet. Es zählen nur Treffer, die in der regulären Spielzeit erzielt wurden.
- c) Weiterhin gibt es einen Preis für den besten Spieler. Dieser Preis wird ermittelt, durch Wahl, der am Turnier beteiligten Trainer der Mannschaften.

